



Foto: gorodenkoff / istockphoto.com

Game on Education

Computerspiele und Jugendbildung



20. bis 22. Sept. 2018
Evangelische Akademie Sachsen-Anhalt
Lutherstadt Wittenberg

Digitale Spiele sind Kulturgut. Sie sind bei vielen jungen Menschen beliebt und greifen oft aktuelle gesellschaftliche Fragen auf. Wie lassen sich diese Potenziale für die Jugendbildung nutzen?

Auf der Tagung werden in der Praxis erprobte Bildungsangebote von Wissenschaftlerinnen, Pädagogen und Jugendlichen vorgestellt, diskutiert und wissenschaftlich reflektiert. Im Anschluss besteht die Möglichkeit, an der Wittenberger LAN-Party teilzunehmen, die von jungen Erwachsenen organisiert wird.


Donnerstag, 20.09.2018 – Beginn 15:00 Uhr
„Digitale Spiele & Jugendbildung“ – Input & Diskussion, anschließend Spielen, Lernen, Probieren


Freitag, 21.09.2018 – Thematische Workshops
Am Abend: Wittenberger LAN-Party


Samstag, 22.09.2018 – Entwicklung von Konzepten für die eigene Bildungspraxis
Ende gegen 13:00 Uhr

Tagung für Interessierte ab 18 Jahren

Informationen und Anmeldung bei: Kordula Wolters

 03491 / 49 88-11

 wolters@ev-akademie-wittenberg.de

 www.j-a-w.de/games

www.j-a-w.de/games

Veranstalter:



TAGEN & BEGEGNEN
evangelisch gastfreundlich
Jugendbildungsstätte
Junker Jörg



**Evangelische
Akademie Thüringen**



Evangelische Akademie
Sachsen-Anhalt e.V.

Kooperations-
partner:



 **Ernst-Abbe-Hochschule Jena**
University of Applied Sciences

im Rahmen der:



gefördert vom:



Bundesministerium
für Familie, Senioren, Frauen
und Jugend