









<u>Die Gilden von Tiamast</u> Sicherheit oder Freiheit? Ein Fantasy-Liverollenspiel

Wann: 4. bis 7. August 2016

Wo: Klöden, Tagungs- und Freizeitheim "altes Pfarrhaus"

Wer: Junge Menschen mit und ohne LARP-Erfahrungen zwischen 16 und 26 Jahren

Leitung: Jan Grooten und Tobias Thiel

Freiheit oder Sicherheit? Du entscheidest, wie es in und mit Tiamast weitergeht.

Das Liverollenspiel spielt in der Fantasie-Stadt Tiamast, die seit kurzem von neuen Landesfürsten beherrscht wird. Seitdem sorgt die Garde für mehr Sicherheit und es gibt kaum noch Diebe in den Straßen. Manche beklagen aber auch, dass die früher weltoffene Stadt nicht mehr wirklich einladend sei. Man darf zwar nicht mehr alles machen, kann aber immer noch gut da leben, solange man sich an die Regeln hält. Im Spiel handelst Du mit anderen, braust geheime Tränke, verbreitest Wissen, schützt die Stadt oder besorgst neue Informationen. Deine Rolle füllst Du mit Leben und Details und kannst so beeinflussen, wie sich Tiamast weiterentwickelt.

Damit das richtige Spielgefühl entsteht, kleiden sich Liverollenspieler/-innen mit mittelalterlichen und fantastisch_anmutenden Gewandungen. Wir laden Dich ein, vor Beginn des Spiels gemeinsam mit den anderen Teilnehmenden Deine Gewandung zu gestalten und in Theaterübungen auszuprobieren, was Deine Rolle sein könnte. Nach dem Spiel besteht Gelegenheit, sich in Nachgesprächen darüber zu unterhalten, was im Spiel passiert ist und inwieweit die Spielerfahrungen auf die Realität übertragen werden können.

Weitere Informationen und Anmeldung bis 30.06.16:

Evangelische Akademie Sachsen-Anhalt e.V. |

Kordula Wolters (Tagungsassistentin) | Tobias Thiel (Studienleiter)

Tel.: 03491-4988-11/-15 | Mail: wolters@ev-akademie-wittenberg.de | thiel@ev-akademie-wittenberg.de www.junge-akademie-wittenberg.de

Kosten:

60 Euro (inkl. Übernachtung, Verpflegung, Programm und Material) Bis zu 10 NSCs (Teamer) erhalten freien Eintritt!

Foto: CC-BY-SA 4.0 RalfHuels / https://de.wikipedia.org/wiki/Live_Action_Role_Playing

Vorläufiges Programm:

Anreise Spielleitung/Team/NSCs am Dienstagabend, 2. August 2016

Donnerstag, 4. August 2016

Anreise bis 13.00

- 13.00 Mittagessen
- 14.30 Kennenlernen, Programm und Einführung ins Liverollenspiel
- 15:30 Kaffee, Kekse und Obst
- 16.00 Übungen zum (Schau-)Spielen
- 19:00 Abendessen
- 20.00 Einführung in die Erstellung von Gewandungen

Freitag, 5. August 2016

- o8.30 Frühstück
- 09.30 Locker spielen Übungen zur Rollenfindung
- 10.30 Fertigstellung der Gewandungen
- 12.30 Mittagessen
- 14.00 Letzte Vorbereitungen
- 15.00 Kaffee, Kekse und Obst
- 16.00 Einstieg ins Spiel (Regeln und los geht's)
- 19:30 Abendessen und Feier im Spiel (IT)

Samstag, 6. August 2016

- 08.30 Frühstück
- 10:00 Zurück ins Spiel

Mittag- und Abendessen und weitere Snacks im Spiel (IT)

Ende am Lagerfeuer

Sonntag, 7. August 2016

- o8.30 Frühstück
- 09.30 Nachgespräche Was ist passiert? Was ist übertragbar?
- 12.30 Mittagessen

Ab 13:00 Abreise



